

Règles du jeu

Les règles sont celles d'un jeu de l'oie classique. Le jeu se joue avec un seul dé car il n'y a pas les 63 cases. Un premier jet décide de celui qui va commencer. Il sera utile de nommer un arbitre (referee) qui changera à chaque partie.

A chaque case comportant une question, l'élève doit répondre pour pouvoir avancer. Si un joueur ne sait pas répondre, la réponse lui est donnée par l'arbitre sous la forme d'une carte que le joueur lit silencieusement et rend afin que sa réponse ne profite pas aux autres joueurs. Mais il passe un tour.

Cartes - Réponses

3 Climbing	4 Blue, black, red, yellow, green.	6 Jumping
8 Badminton, tennis, table tennis or ping pong	11 Gymnastics	13 Baseball, cricket
15 Diving	17 Rowing	18 Slow
20 Archery, athletics	23 Sailing	25 Fencing
9 et 22 Ask a question beginning with "Can...?" - Can you swim ? dive ? sail ? climb ? ... - Can you play tennis ? badminton ? ... - Can you do gymnastics ? archery ? judo ?		