## SUGGESTIONS D'ACTIVITES LUDIQUES EN LANGUE ETRANGERE



Ces jeux ne peuvent pas être considérés comme des activités de communication.

#### 1. LE BERET

**Objectif:** consolider l'acquisition des nombres, de l'alphabet, des couleurs, ...

Compétence: compréhension orale

## 2. LE PENDU (CE2 - CM)

Objectif: consolider l'acquisition de l'alphabet, découvrir la graphie d'un mot, ...

Compétence : production orale /reconnaissance de l'écrit

### 3. LE BINGO OU TIERCE (VARIANTE DU LOTO)

**Objectif:** consolider l'acquisition du lexique.

Compétence: compréhension orale

- a) Bingo: Les élèves choisissent 3 éléments sur un thème étudié. Le meneur de jeu énonce successivement les mots, comme les nombres du loto. Le premier élève qui a coché ses 3 choix crie "BINGO!" et a gagné.
- b) <u>Tiercé</u>: Les élèves choisissent aussi 3 éléments. Le meneur de jeu énonce successivement 3 mots. L'élève qui a entouré ses 3 choix a gagné.

Astuce : On numérote les "illustrations" affichées au tableau ce qui évite aux élèves de dessiner sur leur feuille.

#### 4. JEUX DE MEMORISATION

**Objectif:** consolider l'acquisition du vocabulaire & développer la mémoire visuelle /auditive.

**Compétence :** compréhension orale et / ou production orale.

On affiche au tableau 6 à 8 images / dessins à propos du thème que l'on étudie (donc en cours d'acquisition).

- ♦ Compréhension orale :
- a) On demande à un élève "Come and show me..." / "Point to ..." / -aux autres : (Is it correct ?) -
- b) Les images étant numérotées, on demande "What number is (the)...?"

#### ♦ Production orale :

- c) Les images étant numérotées, on demande "What is number 1?"
- d) Jeu de kim : On leur demande de fermer les yeux ("Close your eyes."). On retire du tableau 1 ou 2 images. On demande aux élèves d'ouvrir les yeux ("Open your eyes.") et à la question "What's missing?", ils doivent reformuler correctement les noms.

# 5. JACQUES A DIT ("SIMON SAYS".)

Objectif: pour consolider l'acquisition du vocabulaire, (parties du corps, verbes d'actions à l'impératif, prépositions, ...).

Compétence: compréhension orale: point to / touch / show

Pour éviter d'éliminer un enfant (ce qui provoque l'effet inverse de celui recherché), on peut donner un "gage" et l'élève continue de jouer. A la fin, on compte les gages (How many forfeits/tokens have you got ?) On peut très rapidement demander à un élève de mener le jeu. Faire se succéder les meneurs.

## 6. "I WENT TO MARKET AND BOUGHT..."

Objectif: pour consolider l'acquisition du vocabulaire (exemple nourriture) & la mémoire.

**Compétence :** compréhension & production orales

Un joueur commence la phrase : "I went to market and bought apples.". Le suivant doit tout répéter sans erreur et ajouter un élément ("I went to market and bought apples and bananas.".

Insister sur la place de "and". Ne pas faire des "chaînes" trop longues pour des raisons évidentes.

### 7. JEU DU PORTRAIT

**Objectif:** pour consolider l'acquisition du vocabulaire & d'une structure.

Compétence : compréhension & production orales

Collectif / par groupes : Un joueur décrit quelqu'un (de la classe ou un personnage connu (affiché en photo

parmi d'autres).

**Structures:** [He / she's got.../ He / She / It is wearing...] / ...

#### 8. PICTURE DICTATION

Objectif: pour consolider l'acquisition du vocabulaire & d'une structure

**Compétence :** compréhension & production orales

<u>Pairwork</u>: Chaque joueur ayant réalisé son dessin sur un thème choisi (objets/animaux coloriés, monstre, habillement) l'élève A décrit son dessin à l'élève B qui doit reproduire les éléments.

**Exemples**: My cat is yellow. My monster hass got 2 red noses. He's wearing a blue T-shirt, ... **Structures:** He's / she's / It's got... He / She / It is wearing...

#### 9. DEVINETTE 1

**Objectif:** pour consolider l'acquisition du lexique, ...

**Compétence :** production orale

**Par équipe**: Dans un sac opaque, on a caché des objets ou leur représentation iconographique. Le meneur de jeu demande "What have I got in my bag? ". Chacun à son tour, dans chaque équipe propose "Is it a ...? (en fonction du thème étudié).

**Structures:** "Is it a ...? / Have you got ...? / Do you have ...? / ..."

#### 10. DEVINETTE 2

**Objectif:** pour consolider l'acquisition des nombres, de l'alphabet, ...

**Compétence :** compréhension & production orales

**Pairwork**: L'élève A présente son dos à l'élève B. B écrit avec son doigt sur le dos de A par exemple un nombre et demande "Is it 9 ? ". B répond "Yes, it is ." ou "No, (it isn't). It's 6". Au bout d'une minute, on inverse les rôles.

### 11. PIGEON VOLE

**Objectif :** pour développer l'attention / l'écoute fine (travail en phonologie) et/ou consolider l'acquisition du lexique.

**Compétence :** compréhension orale / discrimination auditive

Collectif.

**Exemple**: Au milieu d'une série de mots (entre 3 et 6) contenant des [i] brefs, insérer un mot contenant un [i] long. Les élèves doivent repérer le mot et noter le numéro correspondant à l'intrus.

### Activités de communication

## PAIRWORK: (Activité où les enfants en binômes sont tour à tour auditeur et locuteur)

Objectif: pour consolider l'acquisition d'une structure (question et réponse) et du lexique.

**Compétence :** compréhension & production orales

L'élève A possède des informations non connues de l'élève B et vice-versa. Chacun doit poser la bonne question pour obtenir l'information qui lui manque.

Quand toutes les informations sont obtenues, les feuilles sont placées côte à côte. On compare et ... on discute.

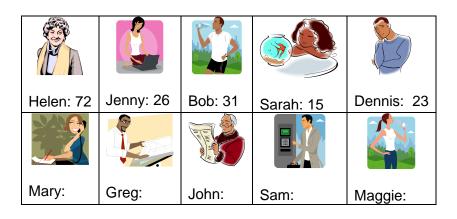
### **Exemples**:

Cycle 2: Do you like ...?

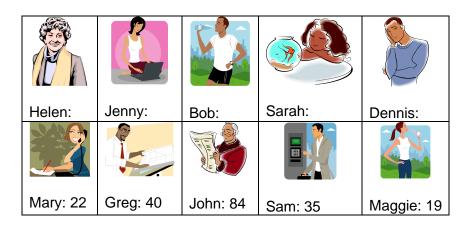
		0		
Me				

Cycle 3: How old is...? He's... /She's...

#### Elève A



#### Elève B



 $ENQUETE: (Activit\'e o\`u \ les \ enfants \ sont \ tour \ \grave{a} \ tour \ auditeur \ et \ locuteur)$ 

Objectif: pour consolider l'acquisition d'une structure (question et réponse) et du lexique.

Compétence : compréhension & production orales

La classe est partagée en 2. Le 1<sup>er</sup> groupe interroge les autres élèves restés assis. Au bout d'un temps fixé à l'avance et annoncé aux enfants par l'enseignant, les groupes changent de rôle.

Exemples:

**Cycle 2: What colour is your ...?** 

Names	
Paul	
Clarisse	

Cycle 3: What do you do on Wednesdays? I do my homework and I play sport.

Names				
	_			