

Règle du jeu « Snakes and Ladders »

Cases vertes : questions "food"

Cases bleues : questions "games"

Cases marron : questions "solar system"

Cases rouges : questions "places"

Cases violettes : questions "actions"

Cases jaunes : questions "animals"

Le plateau de jeu est identique pour la discrimination auditive mais il ne faut pas tenir compte des couleurs des cases.

