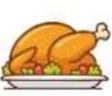
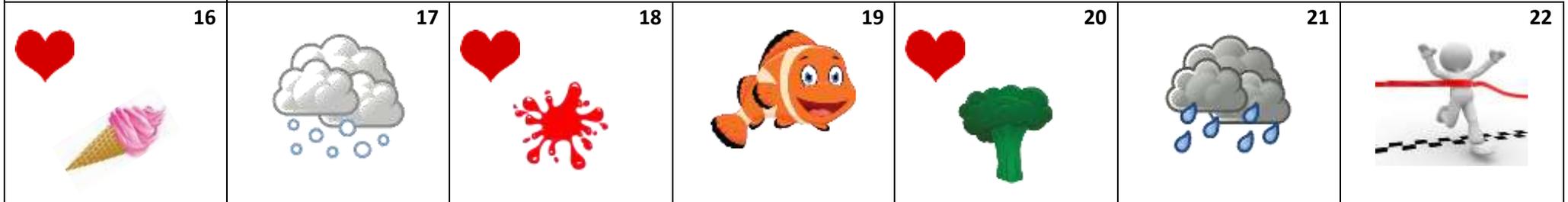
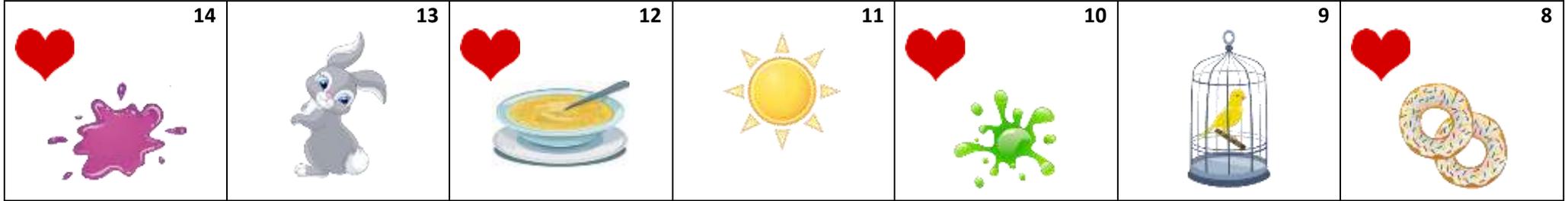
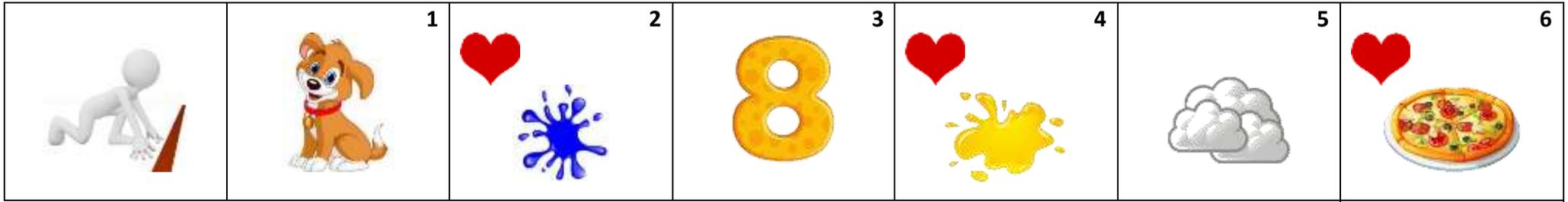


## Semaine du 22 au 26 juin

<p style="text-align: center;">Lundi</p> <p style="text-align: center;">Comprendre à l'oral</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">S'exprimer oralement en continu</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>Un virelangue est une phrase difficile à prononcer comme : Les chaussettes de l'archiduchesse sont-elles sèches, archi-sèches ? En anglais, cela s'appelle un « tongue twister ».</p> <p>1-<b>Ecoute</b> le fichier « virelangue » <u>au moins trois fois</u>. Tu vas l'entendre à vitesse normale. En anglais, on expire les « h » en début de mot. La phrase est remplie de mots commençant par « h » ... <b>sauf un</b>, au milieu de la phrase !</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>2- Le fichier « morceaux » va te permettre <b>d'écouter et de répéter</b> chaque mot <b>en commençant par la fin de la phrase</b>, avant de <b>redire</b> le virelangue en entier dans le bon sens. Il y a six mots ! Le troisième n'a pas de « h » ! <b>Ecoute et répète autant de fois que tu veux</b>. La petite clochette t'indiquera la fin de l'activité !</p> <p style="text-align: center;"> <span style="color: red; font-weight: bold;">H</span> _____ <span style="color: red; font-weight: bold;">h</span> _____ _____ <span style="color: red; font-weight: bold;">h</span> _____ <span style="color: red; font-weight: bold;">h</span> _____ <span style="color: red; font-weight: bold;">h</span> _____ !         </p> <div style="text-align: right;">  </div> <p><u>Le texte est en page 4.</u></p>
<p style="text-align: center;">Mardi</p> <p style="text-align: center;">Interaction</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>Pour jouer, tu as besoin de connaître les quatre premières lettres de l'alphabet en anglais. Pour cela, <b>écoute</b> le fichier « lettres ». Les nombres, tu les connais déjà ! <b>Joue</b> avec une autre personne.</p> <p><b>Règles du jeu :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Tour à tour, chaque joueur propose un code, l'autre joueur doit donner le mot en anglais pour avoir un point.</li> <li><b>Ecoute</b> le fichier « exemple ».</li> <li>-Si le joueur ne sait pas répondre, on l'aide mais il n'a pas de point.</li> <li>-La partie s'arrête lorsque l'ensemble des cases a été cité. On compte alors le nombre de points obtenus par chaque joueur.</li> </ul> <p><u>Les réponses sont en page 4.</u></p>

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					

<p style="text-align: center;">Jeudi</p> <p>Comprendre à l'oral</p>  <p>S'exprimer oralement en continu</p> 	<p>1-<b>Ecoute</b> le fichier « virelangue 2 ». Il va te permettre <b>d'écouter</b> et <b>de répéter</b> chaque mot <b>en commençant par la fin de la phrase</b>, avant de <b>redire</b> le virelangue en entier dans le bon sens. La petite clochette t'indiquera la fin de l'activité ! En anglais, « sh » se prononce comme le « ch » français ; en revanche, « ch » se prononce «tch ».</p> <p style="text-align: center;">___ <b>chief</b> ___ <b>fish</b> ___ <b>chips</b>.*</p>  <p>* En anglais, chips, ce sont des frites !</p> <p><u>Le texte est en page 4.</u></p> <p>Si tu veux, si tu peux, <b>enregistre les deux virelangues</b> et <b>envoie-les</b> à ton professeur.</p>
<p style="text-align: center;">Vendredi</p> <p>Interaction</p> 	<p><b>Joue</b> avec tes parents ou tes frères et sœurs plus âgés au jeu de plateau qui se trouve en page 3.</p> <p><b>Matériel</b> : un plateau de jeu, un dé, des pions.</p> <p><b>Règles du jeu</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Chaque participant reçoit un pion</li> <li>➤ Un premier jet de dé permet de désigner celui/celle qui commence la partie (celui/celle qui fait le plus gros score).</li> <li>➤ Si la case sur laquelle on tombe contient un cœur, il faut poser la question « Do you like + image ? ». Sinon, il faut dire de quoi il s'agit.</li> </ul> <p><b>Ecoute</b> le fichier "cases", comme exemples: Case 2 : Do you like blue ? Case 8: Do you like donuts ? Case 5: It's cloudy ! Case 9: It's a bird !</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Si le joueur ne sait pas, on l'aide à trouver mais il passe un tour.</li> </ul> <p>La partie s'arrête lorsqu'un joueur atteint la ligne finale.</p>



## Fiche réponses

### LUNDI

Happy hippos eat **h**orribly **h**ot **h**amburgers !

(Des hippopotames joyeux mangent des hamburgers horriblement chauds !)



### MARDI

A3 => run !    B4 => a mouse !

	1	2	3	4	5
A	FISH	SUNNY	RUN	CHICKEN	SNOWY
B	SWIM	GERMANY	CLOUDY	MOUSE	ENGLAND
C	GREEN BEANS	BUNNY	ICE CREAM	SPAIN	SKATE
D	RAINY	ROAST BEEF	ITALY	DANCE	DOG

### JEUDI

The **ch**ief likes **fish** and **ch**ips.

(Le chef (indien) aime le poisson et les frites)

### VENDREDI

X